



DANIELA GIRALDO

DISEÑADORA UX/UI

 danielagiraldo08@gmail.com

 +34 699 94 49 00

 Bilbao/ Madrid

ACERCA DE MÍ

Ingeniera Multimedia especializada en Diseño UX/UI con visión estratégica de producto digital. Experiencia en la creación de soluciones Mobile First, E-commerce y sistemas de diseño escalables. Combino una sólida base técnica (entendimiento de limitaciones tecnológicas y desarrollo) con habilidades de diseño visual de alta fidelidad. Apasionada por transformar necesidades complejas de negocio en interfaces intuitivas y accesibles. Busco impulsar la transformación digital aplicando metodologías Ágiles y Data-Driven Design.

EDUCACIÓN

UNIVERSITAT OBERTA DE CATALUÑA

Ingeniería en Multimedia
Finalizado en 2026

JURITECNIA

Formación Profesional en
Diseño de Productos Digitales
2022

HARD SKILLS

- **Diseño de Producto:** User Flows, Wireframing, Prototipado (Low/High Fidelity), Arquitectura de la Información, User Journeys.
- **Diseño Visual (UI):** Design Systems, iOS Human Interface Guidelines, Android Material Design, Diseño Responsivo, Accesibilidad (WCAG).
- **Herramientas:** Figma, Adobe Creative Cloud, Sketch, InVision, Miro.
- **Tecnología:** HTML5, CSS3, CMS (Wordpress, Shopify).
- **Negocio & Metodologías:** Design Thinking, Agile, Scrum, Gestión de Stakeholders, CRO.

IDIOMAS

- Castellano NATIVO
- Inglés B2

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Co-Fundadora & Lead UX/UI Designer | Qoopa Agency

Noviembre 2024 – Actualidad

Liderazgo estratégico en diseño de productos digitales para clientes B2B/B2C.

- Definición y ejecución de estrategias de diseño Omnicanal y E-commerce, priorizando la conversión y la retención de usuarios.
- Creación de Design Systems modulares en Figma para estandarizar componentes y agilizar el hand-off a desarrollo.
- Realización de Testeo con usuarios y análisis de métricas para iterar prototipos y validar hipótesis de negocio.
- Gestión directa de expectativas de Stakeholders, alineando objetivos comerciales con la experiencia de usuario.

Visual & UI Designer | MS Comunicación Gráfica y Visual

Junio 2023 – Noviembre 2024

Diseño visual centrado en la consistencia de marca y comunicación efectiva.

- Diseño de interfaces y activos digitales atractivos, asegurando una experiencia visual coherente en diversos puntos de contacto.
- Maquetación y preparación de artes finales, garantizando calidad visual pixel-perfect.
- Colaboración en equipos multidisciplinares para campañas de marketing digital y branding.

Junior Digital Product Designer | DOTAKON - Impact Venture Builder

Abril 2022 – Octubre 2022

Diseño de producto end-to-end en entorno de Startups y Venture Builder.

- Participación en todo el ciclo de diseño: desde el Research inicial hasta la entrega de prototipos interactivos.
- Desarrollo de Sitemaps y flujos de navegación optimizados para aplicaciones web y móviles.
- Colaboración estrecha con equipos de tecnología para asegurar la viabilidad técnica de las propuestas de diseño.

PORTAFOLIOS

En los siguientes links se pueden ver mis portafolios y algunos de mis trabajos

 [Página Web](#)

 [Medium](#)

 [UOC Portfolio](#)

 [Qoopa.agency](#)